

Montageanleitung

ISOTHERM XXL - Vorhang 3



ISOTHERM – Vorhang XXL im Fahrerhaus ausbreiten. Reißverschluss am Lenkradausschnitt öffnen Lenkrad durchführen und Reißverschluss wieder schließen.
Mercedes Sprinter ab Bj. 2006 hat keinen Lenkradausschnitt !!!



Die im Vorhang eingearbeiteten Loxx Oberteile vom ISOTHERM – Vorhang XXL auf den Fahrzeughimmel übertragen. Dazu das Loxx Unterteil in das Oberteil einstecken und als Körner benutzen. Anschließend abbohren. (3 mm Bohrer)



Ist der Fahrzeughimmel aus Pappe (Fiat Typ 250/290) muss auf der Rückseite die mitgelieferte Blechmutter hinterlegt werden. Über der Frontscheibe kann man hinter den Fahrzeughimmel fassen und das Loxx Unterteil somit mit Hilfe der Blechmutter festschrauben. Die Montage der Loxx Unterteile am Fahrzeughimmel und über den Türen kann von Fahrzeug zu Fahrzeug unterschiedlich sein.



Bei der Befestigung über den Türen muss der Türdichtungsgummi abgezogen werden, sodass man auch hier hinter den Fahrzeughimmel greifen kann um das Loxx Unterteil mit der Blechmutter festzuschrauben.



Bei Fahrzeugen mit Kunststoffhimmel mittels 3 mm Bohrer vorbohren und die Loxx Unterteile einschrauben und ISOTHERM – Vorhang XXL befestigen



Selbstklebendes Flauschband hinter dem Sicherheitsgurt ankleben, gut andrücken mit den mitgelieferten Bohrschrauben fixieren.

Klebestelle vorher mit Aceton/Alkohol/Brennspiritus gründlich reinigen. Die Platzierung kann von Fahrzeug zu Fahrzeug unterschiedlich sein.

Bei der Demontage ISOTHERM – Vorhang vorsichtig vom Klettband abziehen.



ISOTHERM – Vorhang XXL komplett einsetzen alle Loxx Knöpfe schließen, Klett festdrücken

Bodeneinschlag richtig auslegen und gegebenenfalls etwas beschweren.



Zum öffnen der Fenster die Reißverschlüsse auf beiden Seiten so weit wie gewünscht öffnen, Loxx Knöpfe entriegeln und entsprechendes Teil nach unten klappen.



Bei Montage durch den Kunden übernehmen wir keine Garantie auf richtigen Sitz des XXL, korrekte Montage der Befestigungsteile wie Loxx Unterteil und Klebeklett.